

Descripción

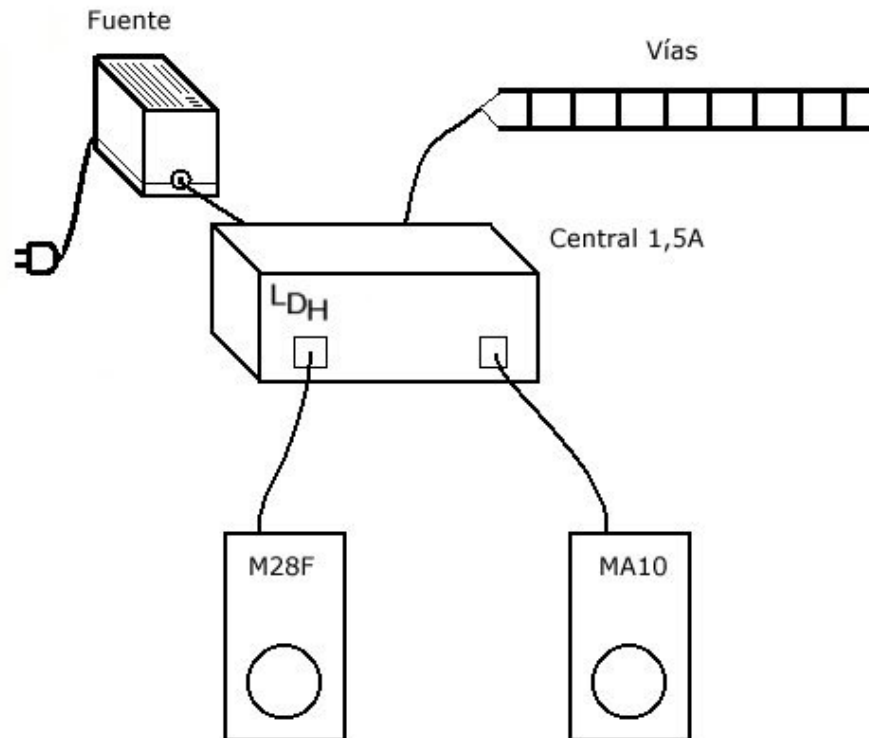
Este sistema de comando DCC se compone de cuatro partes:

La consola M28F, que es el mando principal.

Un mando auxiliar MA10.

Una fuente regulada de 15V 1,5A , con entrada desde 100V hasta 230V.

Un amplificador con salida limitada a 1,25A, al cual se conectan lo tres componentes mencionados y los cables a las vías.



Características del sistema

Corriente máxima admisible en la salida DCC a las vías: 1,25A

Tensión de salida estabilizada: 14.7V pico (+/- 0,5V).

Permite manejar hasta 10 locomotoras, con direcciones de 1 a 10

Controla 28 funciones

Teclas y leds de 1 a 10 para selección de locomotoras y control de funciones.

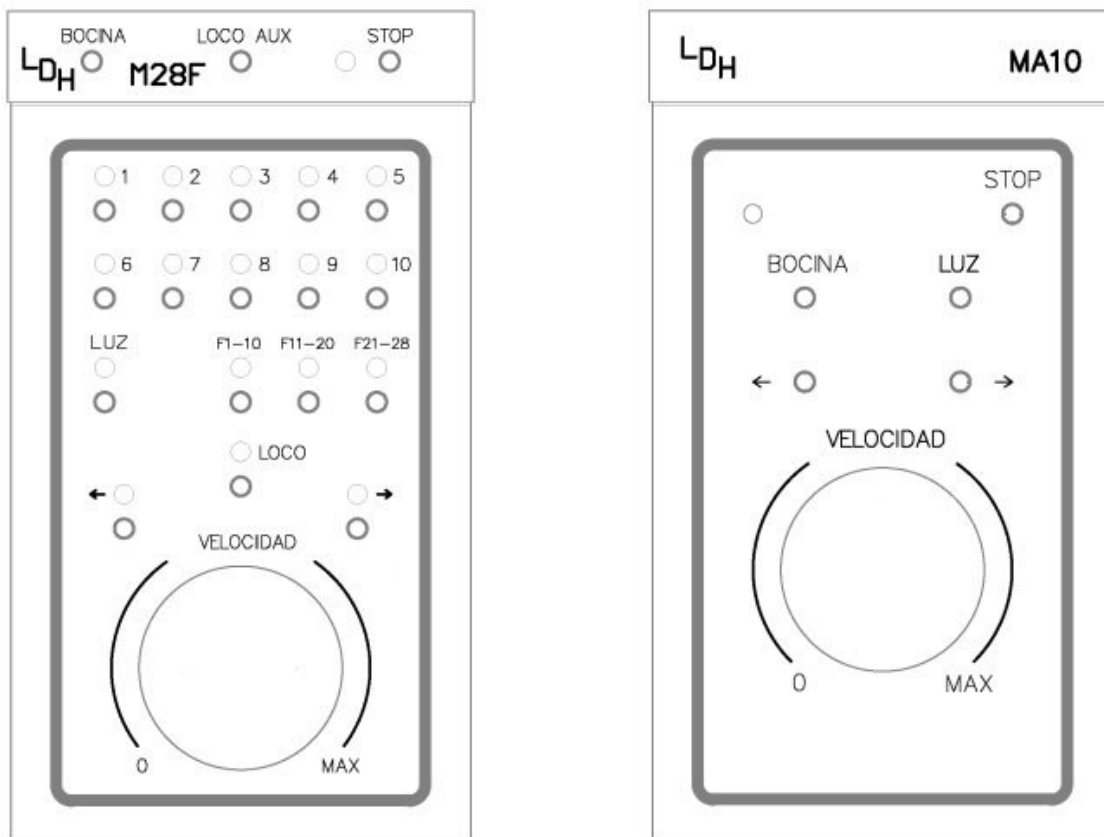
Inversión de marcha y funciones Luz - Bocina, mediante teclas directas en el mando principal y en el auxiliar

El mando auxiliar permite a un segundo operador controlar otra locomotora en forma independiente.

Permite programar la dirección (CV1) de las locomotoras.

La consola puede configurarse para modos de velocidad 14 - 28 - 128 pasos y también para tomar el sentido de marcha normal o invertido respecto del control. Estos ajustes son independientes para cada locomotora y se guardan en la memoria de la consola.

Operación de la consola M28F



Salvo dos teclas que no lo requieren, las demás tienen asociado un led indicador. Las teclas numéricas de 1 a 10 permiten una selección simple de locomotoras y funciones.

Las siguientes cuatro teclas definen el efecto de las teclas numéricas:

Presionando la tecla LOCO, permiten seleccionar una de las 10 locomotoras a controlar. En caso de seleccionar la locomotora bajo control del mando auxiliar, se intercambian las mismas.

Después de cambiar de locomotora, la velocidad de la misma tomará el valor correspondiente al potenciómetro de control sólo después de girarlo.

Con la tecla F1-10, se pueden accionar las funciones del 1 al 10, para la locomotora bajo control.

La tecla F11-20, permite acceder a las funciones del 11 al 20.

La tecla F21-28, permite acceder a las funciones del 21 al 28.

Presionando LOCO AUX, se visualiza la locomotora controlada por el mando auxiliar. Para cambiar de locomotora, sin soltar LOCO AUX, se debe presionar el número de la que se desea controlar. No se permite tomar el control de la locomotora seleccionada en el mando principal.

Tecla -> marcha directa.

Tecla <- marcha reversa.

Tecla BOCINA acciona la función F2, pero al soltarla se desactiva.

Tecla LUZ prende o apaga la luz direccional.

Tecla STOP (parada de emergencia), detiene todas las máquinas desconectando la alimentación de las vías. Si se presiona nuevamente restaura las condiciones anteriores.

Operación del mando auxiliar MA10

Tecla BOCINA acciona la función F2, pero al soltarla se desactiva.

Tecla LUZ prende o apaga la luz direccional.

Tecla -> marcha directa.

Tecla <- marcha reversa.

Tecla STOP (parada de emergencia), detiene todas las máquinas desconectando la alimentación de las vías. Para restaurar el sistema debe utilizarse el STOP del mando principal.

Después de cambiar de locomotora, la velocidad de la misma tomará el valor correspondiente al potenciómetro de control sólo después de girarlo.

Programación o cambio de la dirección de una locomotora (CV1)

Después de entrar a alguno de los modos de programación, puede salir de éstos con la tecla BOCINA sin que se efectúen cambios.

Presionar LOCO, sin soltar presionar STOP; y luego soltar ambas.

Se visualiza el led LOCO fijo; y el número de la locomotora actualmente seleccionada parpadeando. Sólo se modificará la dirección de esa locomotora.

Presionar la tecla numérica con la nueva dirección deseada. Se transmitirá el nuevo CV1 a la locomotora seleccionada y la consola pasará a operación normal con la nueva dirección bajo control.

Asignación de dirección universal

Se aplica para el caso de una locomotora nueva de la cual se desconoce su dirección. Se debe retirar las demás máquinas de las vías.

Presionar LOCO, sin soltar presionar STOP; y luego soltar ambas. Presionar la tecla LUZ: se visualizarán parpadeando todos los números.

Seleccionar el que se desea como nueva dirección. Se transmitirá el nuevo CV1 a cualquier máquina que se encuentre sobre las vías y la consola pasará a operación normal con la nueva dirección bajo control.

Programación de consola

Presionar LOCO, sin soltar presionar STOP; y luego soltar ambas.

Se visualiza el led LOCO fijo; y el número de la locomotora actualmente seleccionada parpadeando.

Presionar LOCO AUX. El número de la locomotora dejará de parpadear; sólo se efectuarán cambios para ella.

Presionando alguna de las teclas numéricas, se puede cambiar de locomotora seleccionada.

Los leds parpadeando indican la configuración actual; se modifican presionando la tecla correspondiente.

-> Indica que la dirección se tomará en forma normal.

<- La dirección se tomará en forma inversa.

F1-10 Modo velocidad 14 pasos.

F11-20 Modo velocidad 28 pasos.

F21-28 Modo velocidad 128 pasos.

Se puede cambiar de locomotora para continuar efectuando cambios de configuración.

Opciones para salir del modo configuración de consola.

Para salir sin modificar nada, presionar la tecla BOCINA.

Presionando la tecla LOCO, se guarda toda la información de la locomotora actualmente seleccionada.

Presionando la tecla LUZ, se guarda la información de todas las locomotoras que fueron modificadas y los números de locomotoras principal y auxiliar seleccionadas. El sistema se reiniciará reponiendo todas las funciones que estaban activadas, y las velocidades en 0.

Las funciones que estaban activadas quedarán guardadas de manera que se repondrán cada vez que se encienda el sistema.

Por cualquier consulta enviar un e-mail a: soporte@ldhtrenes.com.ar
www.ldhtrenes.com.ar